



Spielordnung

Grafschafter Bouletour

Allgemeines

Die Grafschafter Bouletour ist eine Triplette - Meisterschaft (3:3) für Vereinstams und Spielgemeinschaften aus der Grafschaft Bentheim und dem Dinkelland (NL). Es können mehrere Teams gemeldet werden. Anmeldungen der Teams erfolgen von den Ansprechpartnern der Vereine, die uns ihre Mannschaftsführer (mit Handynummer) und mindestens 3 Spieler*innen pro Team auf dem Meldebogen online einreichen.

Spielberechtigung

Pro Spieltag können Teams bis zu 6 Spieler*innen einsetzen. Eingesetzt werden können auch Spieler*innen, die nicht Mitglied des meldenden Vereins sind. Kein/e Spieler*in darf aber für mehr als ein Team antreten, auch nicht für ein anderes Team eines anderen Vereins.

Auslosung und Setzvorbehalte

Für die Auslosung gilt: Vereinsinterne Duelle werden in der Vorrunde nach Möglichkeit vermieden. Ansonsten werden vereinsinterne Duelle immer zu Beginn des Spielplanes angesetzt.

Spielberichtsbögen

Es wird kein Spielberichtsbogen ausgefüllt. Vor Beginn des Spieltages werden die zu ergänzenden Spieler/innen vom Mannschaftsführer in die aktuelle Teilnehmerliste eingetragen. Am Schluss werden die eingetragenen Spielergebnisse von den Mannschaftsführern überprüft und gegengezeichnet.

Start – und Preisgeld

Das Startgeld beträgt 25 EURO pro Team, zahlbar jeweils vor Beginn des ersten Vorrundenspieltages. Das Startgeld wird zu 50% als Preisgeld ausgeschüttet, mit dem restlichen Betrag werden die Kosten für Durchführung (Schiedsrichter usw.) und Organisation gedeckt.

Spielfelder

Abweichend vom Bundesliga – Reglement sind alle Spielfelder – Begrenzungen Auslinien.

Durchführung der Begegnung

Gespielt wird mit Zeitbegrenzung (60 Minuten plus evtl. Entscheidungsaufnahme). Die Turnierleitung eröffnet die einzelnen Spielrunden, und ist auch für die Zeitaufnahme bei einer Spielunterbrechung verantwortlich.

Die Spielflächen sind laut Spielplan vorgegeben. Es findet keine Auslosung statt. Jedes Team kann pro Spiel eine(n) Spieler(in) auswechseln. Die Auswechslung ist dem gegnerischen Team vor Feststellung der Punktzahl einer Aufnahme mündlich mitzuteilen.

Ausgewechselte Spieler dürfen nicht in derselben Spielrunde eingewechselt werden. Ein Team darf ohne den abwesenden Spieler anfangen, kann jedoch nicht über dessen Kugeln verfügen. Kommt die komplette Mannschaft verspätet, erhält der Gegner bei 5 Minuten Abwesenheit jeweils 1 Punkt erhalten. (Beispiel: Die Spielrunde läuft bereits 17min = Spielstand 3:0 für den Gegner).

Nach mehr als ½ h Verspätung hat die Mannschaft das Spiel mit 0:13 verloren.

Nichtantritt eines Teams

Wenn ein Team kurzfristig ausfällt, werden die nicht gespielten Begegnungen mit 0:13 Spielpunkte und 0:1 Matchpunkt gewertet.

Modus Vorrunden

Gespielt wird in acht Gruppen – Jeder gegen Jeden (3 Spieltage). Der Gruppensieger und der Zweitplatzierte erreichen die Endrunde im A – Turnier. Im B – Turnier spielen die Plätze 3 + 4. Die Plätze 5 bis 9 der Vorrundengruppen scheidern aus dem Turnier aus. Über die Platzierung entscheidet zuerst die Zahl der gewonnenen Begegnungen, danach die Differenz der Spielpunkte. Sind beide Werte identisch, entscheidet der direkte Vergleich.

Modus Endrunde

Gespielt werden 4 Spielrunden mit Zeitbegrenzung nach dem „Schweizer System“. Die 1. Spielrunde wird nach einem vorgefertigten Spielplan (Gruppensieger LILA spielt gegen den Zweitplatzierten der Gruppe GRÜN usw.) ausgetragen. Ab der 2. Spielrunde wird gelost. In der 4. Spielrunde treffen die beiden ungeschlagenen Teams im Finale aufeinander. Das Finale findet etwas zeitversetzt statt.

Die Ermittlung der Platzierungen erfolgt nach Siegpunkte und der Kugeldifferenz.

Stand: Oktober 2022