



## **Spielordnung**

## **Grafschafter Bouletour**

### **Allgemeines**

Die Grafschafter Bouletour ist eine Triplette - Meisterschaft (3:3) für Vereinstams und Spielgemeinschaften aus der Grafschaft Bentheim und dem Dinkelland (NL). Es können mehrere Teams gemeldet werden. Anmeldungen der Teams erfolgen von den Ansprechpartnern der Vereine, die uns ihre Mannschaftsführer (mit Handynummer) und mindestens 3 Spieler\*innen pro Team auf dem Meldebogen online einreichen.

### **Spielberechtigung**

Pro Spieltag können Teams bis zu 6 Spieler\*innen einsetzen. Eingesetzt werden können auch Spieler\*innen, die nicht Mitglied des meldenden Vereins sind. Kein/e Spieler\*in darf aber für mehr als ein Team antreten, auch nicht für ein anderes Team eines anderen Vereins.

### **Auslosung und Setzvorbehalte**

Für die Auslosung gilt: Vereinsinterne Duelle werden in der Vorrunde nach Möglichkeit vermieden. Ansonsten werden vereinsinterne Duelle immer zu Beginn des Spielplanes angesetzt.

### **Modus Vorrunden**

Gespielt wird in acht Gruppen – Jeder gegen Jeden. Die Vorrunde (3 Spieltage) wird immer Mittwochs ab 18.00 Uhr ausgetragen. Die Plätze 1 bis 4 erreichen die Endrunde, die dann in Gruppe A und B zugelost werden. Ab dem 5. Rang der Vorrundengruppen scheidet diese Teams aus dem Turnier aus. Über die Platzierung entscheidet zuerst die Zahl der gewonnenen Begegnungen, danach die Differenz der Spielpunkte. Sind beide Werte identisch, entscheidet der direkte Vergleich.

### **Modus Endrunde**

Die Endrunde wird immer an einem Samstag ab 9.30 Uhr gespielt. Die Plätze 1 - 4 der Vorrunde werden in 2 Gruppen (A + B) gelost. Gespielt werden je Gruppe 4 Spielrunden mit 75 Minuten Zeitbegrenzung nach dem „Schweizer System“. In der ersten Runde treten die Ränge 1 gegen 4, und 2 gegen 3 aus der Vorrunde gegeneinander an. Ab der 2. Runde werden die Begegnungen gemäß der Spielergebnisse durch die verwendete Turnier-Software ermittelt. Nach 4 Runden spielen die Gruppensieger A + B abschließend das Finale ohne Zeitbegrenzung.

## **Spielberichtsbögen**

Es wird kein Spielberichtsbogen ausgefüllt. Vor Beginn des Spieltages werden die zu ergänzenden Spieler/innen vom Mannschaftsführer in die aktuelle Teilnehmerliste eingetragen. Am Schluss werden die eingetragenen Spielergebnisse von den Mannschaftsführern überprüft und gegengezeichnet.

## **Start – und Preisgeld**

Das Startgeld beträgt 25 EURO pro Team, zahlbar jeweils vor Beginn des ersten Vorrundenspieltages. Preisgelder erhalten pro Gruppe die Plätze 1-6 wie folgt:

100 €, 80 €, 60 €, 50 €, 40 €, 30 €, mit dem restlichen Betrag werden die Kosten für Durchführung (Schiedsrichter usw.) und Organisation gedeckt.

## **Spielfelder**

Abweichend vom international gültigen Regelwerk des F.I.P.J.P., sind im Grafschafter Boulesport alle Spielfeld-Begrenzungen Auslinien. Wir spielen also grundsätzlich CARRÉ und nicht OFFEN.

## **Durchführung der Begegnung**

Gespielt wird mit Zeitbegrenzung (60 Minuten plus evtl. Entscheidungsaufnahme). Die Turnierleitung eröffnet die einzelnen Spielrunden, und ist auch für die Zeitaufnahme bei einer Spielunterbrechung verantwortlich. Die Spielflächen sind laut Spielplan vorgegeben. Es findet keine Auslosung statt. Jedes Team kann pro Spiel eine(n) Spieler(in) auswechseln. Die Auswechslung ist dem gegnerischen Team vor Feststellung der Punktzahl einer Aufnahme mündlich mitzuteilen.

Ausgewechselte Spieler dürfen nicht in derselben Spielrunde eingewechselt werden. Ein Team darf ohne den abwesenden Spieler anfangen, kann jedoch nicht über dessen Kugeln verfügen. Kommt die komplette Mannschaft verspätet, erhält der Gegner bei 5 Minuten Abwesenheit jeweils 1 Punkt erhalten. (Beispiel: Die Spielrunde läuft bereits 17min = Spielstand 3:0 für den Gegner). Nach mehr als ½ h Verspätung hat die Mannschaft das Spiel mit 7:13 verloren.

Bei witterungsbedingten Spielabbrüchen erfolgt die Spielfortsetzung mit dem aktuellen Spielstand bereits gespielter Partien am gleichen Spielort. Über einen neuen, kurzfristigen Spieltermin stimmen sich die betroffenen Teams ab, der Staffelleiter entscheidet bei Nichteinigung. Für Begegnungen die aufgrund höherer Gewalt nicht stattfinden können bestimmt der Staffelleiter die neuen Spieltermine.

## **Nichtantritt eines Teams**

Wenn ein Team kurzfristig ausfällt, werden die nicht gespielten Begegnungen mit 7:13 Spielpunkten und 0:1 Match-Punkten gewertet.

**Stand: 14.03.2024**